

carte), schiaccia con la mano la carta Pizza! al centro del tavolo e grida “Pizza!”, concludendo così questa fase. Appena gridata la parola “Pizza!” tutti gli altri giocatori devono smettere di comporre la propria Pizza.

PUNTEGGIO

E' il momento di contare quanto “vale” la propria pizza. Ogni ingrediente presente nella pizza fornisce 1 punto (ad eccezione di Funghi e Uova che ne forniscono 2). Ogni ingrediente rimasto in mano e non giocato, fornisce 1 punto negativo. Chi ha il punteggio più alto, guadagna 1 punto. In caso di pareggio tra giocatori, il punto non verrà assegnato a meno che tra i giocatori in parità non sia presente il giocatore che ha schiacciato la carta Pizza per far finire il turno. In questo caso la vittoria spetta a lui.



ESEMPIO: questa pizza vale 7 punti. 1 punto per il trancio al Salame, 2 punti per i due tranci di Cipolla e 2 per i due tranci di Formaggio. 2 punti per il trancio di Funghi.

Per segnare il punteggio, basta che prendi la Carta Pizza e la metti di fronte a te. Puoi giocare fino a 7 turni a Pizzeria Italia: il giocatore che avrà accumulato più Carte Pizza sarà il vincitore!



Tutti pronti ad infornare la vostra pizza al metro? In questa competizione di pizzaioli dovrete essere rapidi e avere occhio. Nella mia pizza metto uova, funghi, cipolle e un po' di salame... Cosa metti nella tua?





PREPARAZIONE

Togli dal mazzo le carte Pizza!, e mettile da parte. Mescola le restanti carte e prendine quante indicate nella tabella riportata qui sotto (cambia a seconda del numero di giocatori). Queste carte formeranno il *Mazzo Ingredienti* della prima manche. Metti le altre da parte.

Distribuisce 2 carte dal *Mazzo Ingredienti* a tutti i giocatori. I

giocatori possono guardare le carte che hanno ricevuto e metterle, una sotto l'altra, davanti a sé a formare una pila a faccia in giù, che chiameremo d'ora in avanti *Mazzo Pizza*. Quando tutti i giocatori hanno il loro *Mazzo Pizza* davanti a sé, mettete il mazzo ingredienti al centro del tavolo, pescate tre carte e mettetele a faccia in su, scoperte, a fianco del mazzo, a comporre il *Mercato*. Siete pronti per cominciare a giocare: il primo giocatore è colui che ha mangiato la pizza più di recente.

COME SI GIOCA

Una partita a Pizzeria Italia è composta da varie manche. Ogni manche è divisa in due Fasi: nella prima andrete a formare, a turno, il vostro *Mazzo Pizza* mentre nella seconda dovrete comporre, il più rapidamente possibile, la vostra pizza.

GIOCATORI	2	3	4	5	6
------------------	----------	----------	----------	----------	----------

CARTE	14	20	26	32	38
--------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------

FASE 1 - MERCATO

La prima fase si gioca a turno, in senso orario.. Al tuo turno, scegli una carta delle tre a faccia in su del Mercato e mettila sopra il tuo *Mazzo Pizza*, giocandola a faccia in giù. Dopodiché pesca una carta dal *Mazzo Ingredienti* e mettila a faccia in su al centro del tavolo, riportando il Mercato a 3 carte, se possibile. Il tuo turno è finito.

Continuate a pescare e rimpiazzare finché il Mercato non rimane con 2 carte. A questo punto, mettete le 2 carte rimanenti insieme alle altre carte inutilizzate e date inizio alla Fase 2.

ATTENZIONE: Durante tutta la Fase 1, non puoi guardare le carte che hai messo nel tuo *Mazzo Pizza*. Dovrai cercare di ricordarle.

FASE 2 - COMPOSIZIONE

Con le carte che hai recuperato nella Fase 1 comporrà, in questa fase, la tua pizza! Questa è una fase di velocità e colpo d'occhio: non si gioca a turno ma tutti insieme!

Metti al centro del tavolo una carta Pizza! dopodiché grida "In cucina!" dando il via a questa fase.

Prendi subito in mano le 6 carte che compongono il tuo *Mazzo Pizza* e cerca di creare una fila davanti a te (visibile a tutti) di ingredienti concatenati, in maniera che ogni ingrediente si abbinati per coerenza a quello successivo (es. Salame con Salame o Uova con Uova).

Se sei il primo a finire la tua fila (non sei costretto ad usare tutte le